

Lernzielkontrolle mit Kahoot

Kahoot! eignet sich dazu, eine Lernzielkontrolle spielerisch zu gestalten. Man spielt Kahoot! im Unterricht, wobei die Fragen mit vier Antwortmöglichkeiten am Bildschirm über den Browser angezeigt werden. Die Schüler beantworten die Fragen im Browser ihres Geräts.

Verwendet man die Kahoot!-App als Lehrer auf seinem eigenen Gerät, so kann man dieses auf die digitalen Tafel spiegeln.

Materialien

Zur Verwendung von Kahoot! im Unterricht gibt es viel Informationen im Internet, z.B. eine [Zusammenfassung auf der Seite von Gerhard Beck](#).

Sebastian Schmidt hat ein Video mit einer Schritt-für-Schritt-Anleitung erstellt.



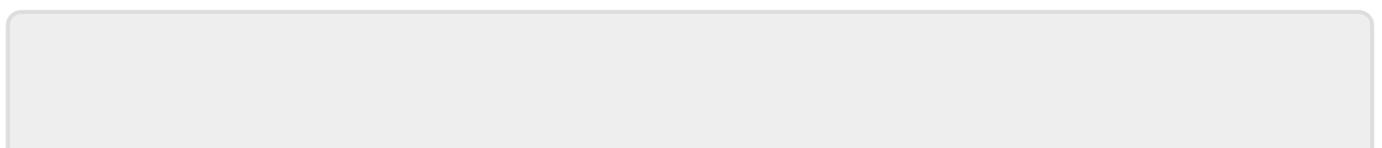
Video

Rechtliches

Für die Schüler ist keine Anmeldung erforderlich, so dass Kahoot! ohne Bedenken eingesetzt werden kann.

Bereits eingesetzt

- Mathematik (Horzella): In Kahoot! nach dem Benutzernamen horzella suchen.



From:

<http://digital.thg-noe.de/> - THG Nördlingen - DIGITAL

Permanent link:

<http://digital.thg-noe.de/doku.php?id=unterricht:kahoot>

Last update: **2020/01/03 11:17**

